

АННОТАЦИЯ

Программы профессиональной переподготовки Разработка мультимедийных игр и приложений

Программа профессиональной переподготовки «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений» разрабатывается Колледжем инфраструктурных технологий СВФУ. Программа планируется в реализации как среди студентов в рамках ООП при построении ИОТ.

Цель: формирование цифровой компетенции в области разработки компьютерных игр и мультимедийных приложений.

Владеть: использовать возможности игрового движка Unity для решения задач разработки игровых приложений, создавать игры в зависимости от требований, использовать различные подходы к проектированию и разработке игр.

Знать: преимущества использования современных средств разработки; базовые алгоритмы программирования; структуры данных; объектно-ориентированное программирование; событийно-ориентированное программирование; основные принципы и понятия разработки игр; технологию работы с объектами на сцене; компоненты объектов; настройку игровых объектов и их компонентов; особенности оптимизации компьютерных игр и приложений для ПК и мобильных устройств; важность оптимизации проекта системы с упором на модульность и возможность повторного использования; особенности сборки приложения под разные ОС (Windows, Android, IOS).

Уметь: использовать предоставленные ресурсы для продуктивной работы; применять исследовательские технологии и навыки, чтобы иметь представление о самых последних отраслевых рекомендациях; анализировать результаты собственной деятельности в сравнении с ожиданиями и потребностями клиента и организации; пользоваться Visual Studio; реализовать алгоритмы на языке программирования C#; работать со сценами; уметь верстать игровые сцены; работать с компонентами объекта; оптимизировать текстуры и материалы для целевых платформ; оптимизировать основной процесс приложения; оптимизировать использование физики в компьютерных играх и приложениях; проектировать приложение при помощи макета приложения и переходов; правильно собрать «билд» приложения, запустить «билд» на устройстве, продемонстрировать работоспособность приложения.

Направления специальностей, по которым рекомендован охват

- Технические направления подготовки
- Обучающиеся любых направлений подготовки.

Продолжительность обучения: 9 месяцев.

Объем программы: 324 часа (9 з.е., из них 252 ч. ауд.нагрузка и/или ДОТ).

Форма обучения: очная с применением дистанционных образовательных технологий (ДОТ).

Присваивается квалификация: Программист информационных систем

Документ по окончании: диплом о профессиональной переподготовке, дающий право на новый вид деятельности «Программист ИС».

Благодаря полученным знаниям студенты могут устроиться по IT профессии:

- Программист;
- Разработчик игр и приложений.

Прием заявок по адресу г. Якутск, ул. Строителей 8а, каб. 402

Контактные данные: куратор ДПП Саввинова Ангелина Андреева +79627362875

https://dpo.s-vfu.ru/cifrovaya_kafedra/8